

Règlement Championnat de fléchettes L'inattendu 2021

Récompenses :

Premier prix : un repas (entrée, plat et dessert) pour 2 à l'inattendu, apéritif et une bouteille de vin ou de cidre au choix.

Deuxième prix : un repas (entrée, plat et dessert)

Troisième prix : une bouteille de St Emilion ou Corbières Biologique.

Déroulement du championnat.

Les joueurs sont intégrés à des poules de 4 joueurs maximum.

A l'issue de chaque poule, le dernier de la poule est éliminé. Et les autres joueurs intègrent une poule suivante. Ceci jusqu'à la phase finale qui se déroulera dans le cadre d'un tableau à élimination directe de 8 joueurs. Les joueurs inscrits se rencontreront par poule de 4 maximum.

Chaque rencontre se déroule de la manière suivante :

- Un match avec le jeu « 301 »
- Un match avec le jeu « 321 ZAPPE »
- En cas d'égalité, un match avec le jeu HI-SCORE

Pour chaque rencontre chaque joueur insère une pièce de 1 euro, cela représente un total de six crédits, nécessaire au 3 matchs.

Il est remis une feuille de rencontre aux 2 joueurs à remettre à la fin de la rencontre à la personne qui gère le championnat.

Règle du jeu 301

Chaque jour démarre la partie avec un capital de 301 points, le but est d'atteindre le chiffre 0. Chaque joueur lance une série de 3 fléchettes, les points atteints sont déduits du capital. Attention, il ne faut jamais avoir un total lancé supérieur au capital restant, car dans ce cas, lors de votre prochain tour vous serez toujours au même capital.

Exemple :

Il vous reste 55 points à faire. Première fléchette, vous obtenez un triple 15, soit 45 points, il vous reste donc 10 points,

Deuxième fléchette, vous obtenez un 11, dans ce cas vous passez votre tour et au prochain tour il vous restera toujours 55 points avant d'arriver à zéro.

Si aucun joueur atteint le zéro, alors c'est celui à qui il reste le moins de points qui a gagné.

Règle du jeu « 321 zappe »

Le but du jeu est d'atteindre exactement 321 points en partant de zéro.

Si vous dépassez le total de 321 alors le système décrémente les points au-dessus de 321

Exemple :

Vous êtes à 301 points, vous réalisez un triple 15, soit 45 points alors le calculateur vous amène à 321 points avec les 20 premiers points et ensuite il décompte les 25 points restants en partant de 321 ce qui fait que vous êtes à 321 moins 25, soit 296 points.

Et le zappe me direz-vous ?

Si le joueur qui a le moins de points rattrape au cours d'une série de 3 fléchettes l'autre joueur alors celui voit son score retomber à zéro.

Exemple :

Le score du joueur 1 est de 250 points

Le score du joueur 2 est de 220 points

Le joueur 2 lance sa 1^{ère} fléchette et fait un 17, alors son score est de $200 + 17$ soit 237

Le joueur 2 lance sa 2^{ème} fléchette et fait un 13, son score devient $237 + 15$ soit 250, il a atteint le score du joueur 1, le joueur 1 voit son score tomber à zéro, et le joueur 2 peut jouer sa 3^{ème} fléchette.

Règle du jeu HI-SCORE

Le jeu se déroule en 7 manches de 3 fléchettes

Le joueur qui atteint le plus gros score gagne la partie.